## **Conversaciones con el Product Owner:**

-¿Así le parece la interfaz? o prefiere que en el menú diga "Generar Fixture", y ahí se abra un nuevo Form con un combo para seleccionar el Campeonato y un botón que diga Generar Fixture??

**En líneas generales, me gusta el diseño de navegación**

-¿Qué datos quiere que se muestren del Campeonato del que se va a generar el fixture?   
Estos son los datos Campeonato, diga cuáles son los datos que quiere que se muestren:  
Nombre  
Descripción  
Superficie de cancha (sintético, césped...)  
Tamaño de cancha (fútbol 5,7...)  
Cantidad máxima de jugadores  
Tipo de fixture (ida, ida y vuelta)  
Cantidad de equipos registrados

* **Interfaz inicial: me gusta como está ahora, con la opción de ver "Campeonatos", y a partir de ahí generar el fixture.**
* **Datos a mostrar de los campeonatos: todos, excepto la cantidad máxima de jugadores.**
* **Comentarios adicionales: una vez que se generó el fixture para un campeonato, la opción de generar fixture para ese campeonato debe aparecer deshabilitada.**

Para la generación del fixture, podemos, para esta historia, no tener en cuenta las condiciones de local y visitante en cada partido? es decir simplemente tener en cuenta que en un partido se enfrentaran 2 equipos sin importar cuál es local y cual visitante.

En la vista de los partidos una vez generado el fixture: ¿Solo mostramos los nombres de los equipos que se enfrentaran en cada fecha? ¿O es necesario mostrar algún otro dato de su interés?

**Estoy de acuerdo, no hace falta identificar si el equipo es local o visitante.  
Y para ésta versión del fixture, con mostrar el nombre de cada equipo nomas está bien.**